

## 6 класс

Демонстрационный вариант (примерное содержание заданий).  
Работа проводится в форме теста, с выбором правильного ответа.

Тематическое содержание: *Информатика. Способы получения информации. Виды информации по форме представления. Файловая система компьютера. Программное обеспечение. Устройство компьютера. Алгоритмические конструкции.*

### Задание 1.

Выберете **все виды** информации, которые можно представить в **памяти компьютера** (по способу представления):

текстовая;      аудиальная;      осязательная;      видеоинформация.  
числовая;      вкусовая;      обонятельная;  
звуковая;      графическая;      визуальная;

*ИЛИ*

Выберете **все виды** информации, с которыми **работает только человек** (по способу восприятия):

текстовая;      аудиальная;      осязательная;      видеоинформация.  
числовая;      вкусовая;      обонятельная;  
звуковая;      графическая;      визуальная;

### Задание 2.

Укажите название вида информации, который **воспринимает человек** и его **форму представления** для компьютера.

Пример информации	Вид информации	
	по форме <b>восприятия</b>	по форме <b>представления</b>
<b>Музыкальный трек</b>		

### Задание 3.

Дайте определение понятия: Информатика / Информация

### Задание 4.

Дайте определение понятия: Файл / Папка

### Задание 5.

Укажите устройство, предназначенное для **вычислений, обработки информации и управления работой компьютера.**

*ИЛИ*

Укажите устройства, предназначенное для **хранения информации** и в компьютере.

*ИЛИ*

Укажите устройство, предназначенное для **обработки графической информации** и в компьютере.

*ИЛИ*

Укажите устройство, предназначенное для **обработки звуковой информации** и в компьютере.

*ИЛИ*

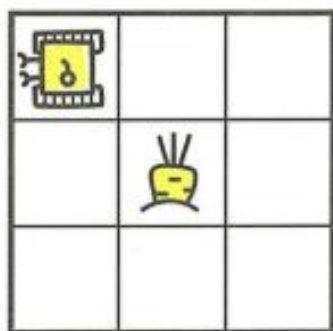
Укажите устройство (плату), на котором устанавливаются основные компоненты компьютера.

### Задание 6.

Укажите **вид программного обеспечения**, к которому относится данная программа: диагностика ошибок / операционная система / графический редактор / текстовый редактор / видеоредактор.

### Задание 7.

Исполнитель *Робот* обитает на клетчатом поле. Выберите верный алгоритм, который позволит исполнителю собрать морковку.



а. (   ) x2

б. (   ) x2

в. (   ) x2