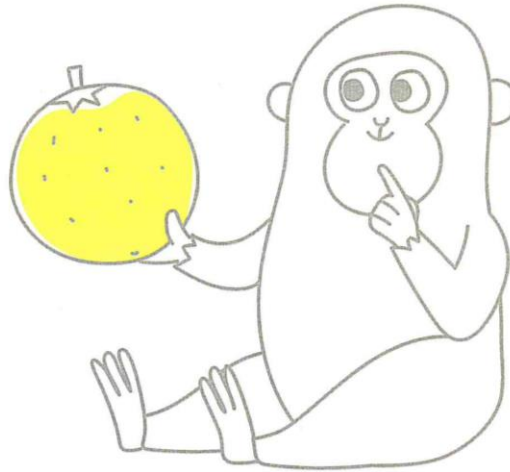


# Восстанови блок-схемы

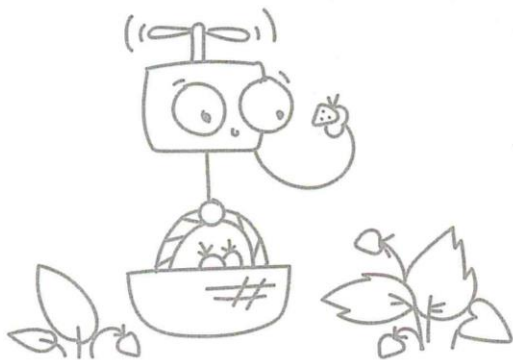
1.



Прежде чем съесть апельсин, его нужно помыть, очистить от кожуры и поделить на дольки. Впиши пропущенные операции в блоки алгоритма.

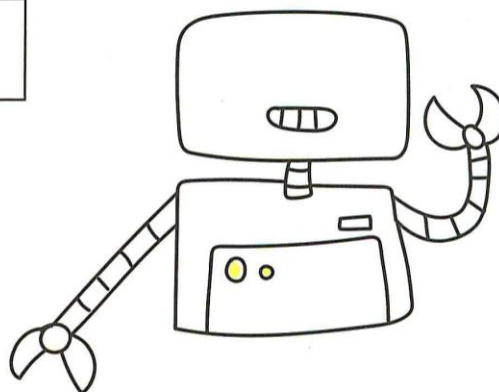
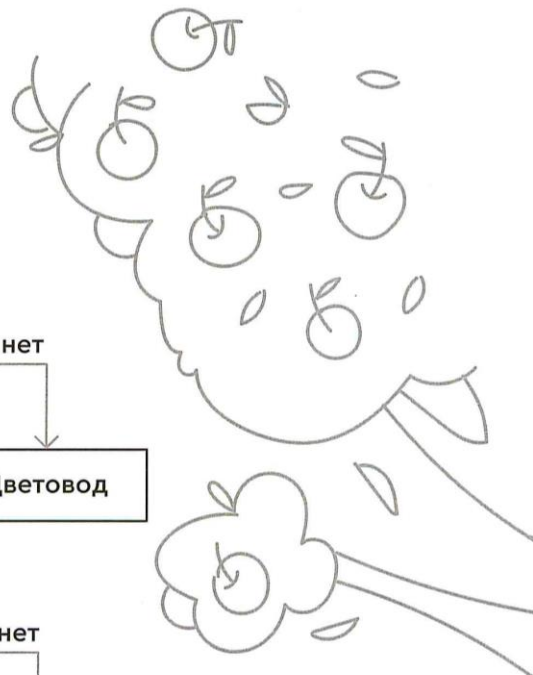
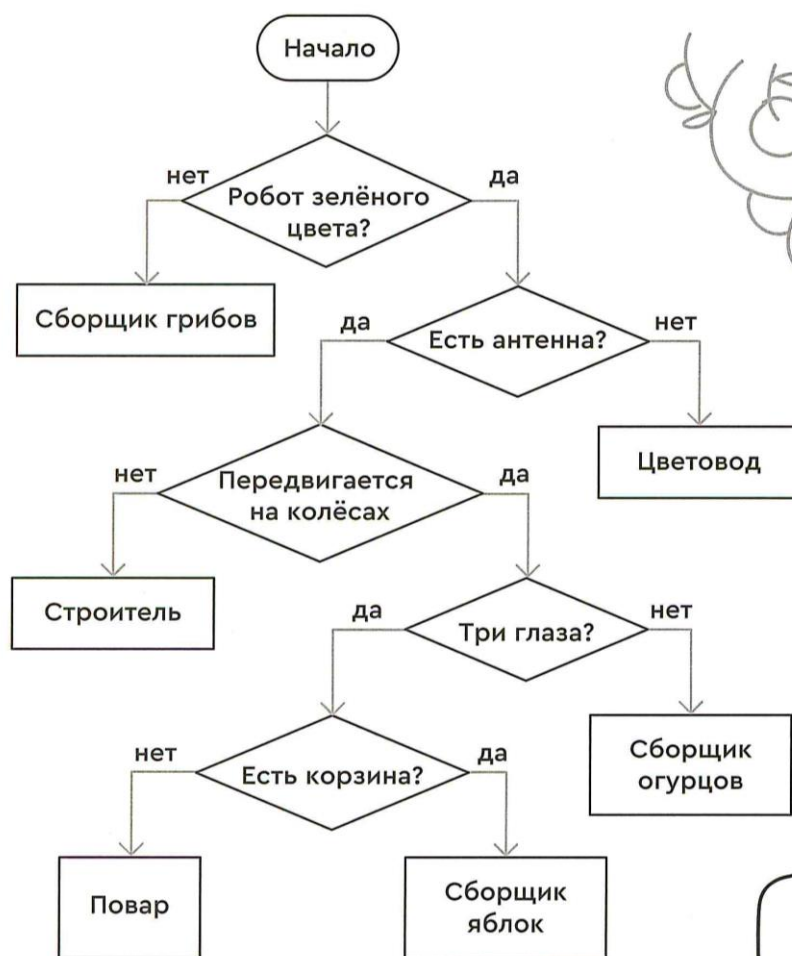


2. Робот запрограммирован собирать ягоды. После того, как он кладёт ягоду в корзину, каждый раз проверяет, полная ли корзина: если да — заканчивает сбор, если нет — продолжает собирать. Впиши пропущенные действия в алгоритм робота.

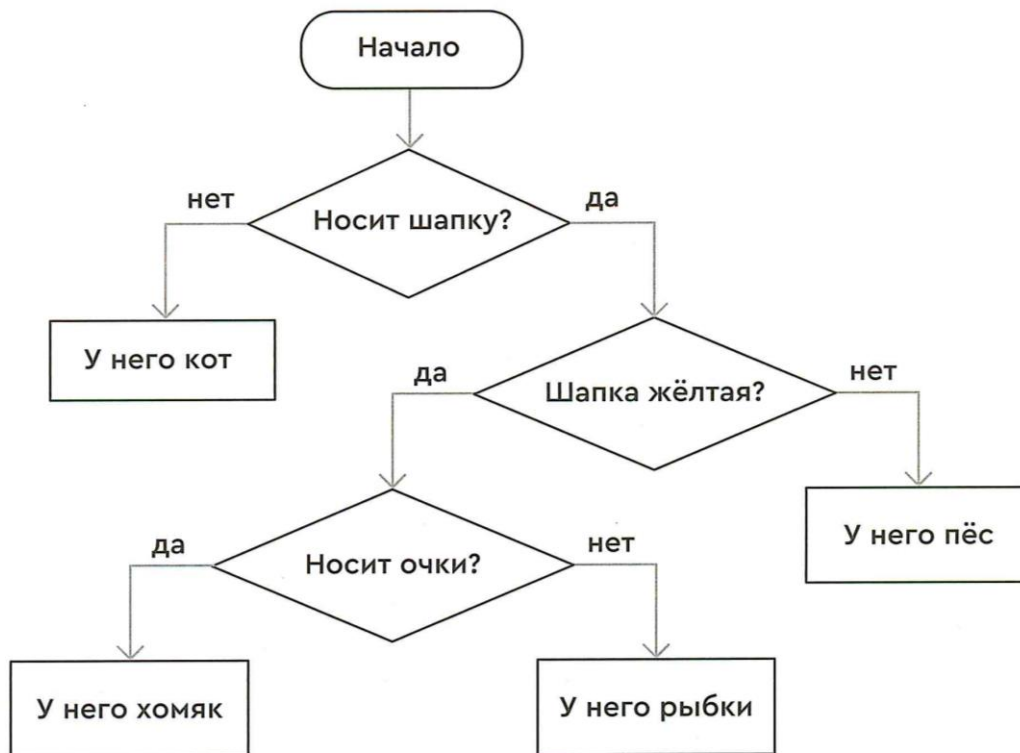


# Нарисуй сборщика яблок

Нужно правильно дорисовать робота-сборщика яблок. Для этого рассмотри алгоритм, найди в блок-схеме нужного робота и сообрази, каким он должен быть.



2. У кого из ребят есть хомяк? Раскрась его кофту зелёным цветом; красным раскрась кофту того, у кого кот или собака; а синим — того, у кого рыбки.



# Алгоритм в схемах

Рассмотри алгоритм и ответь на вопрос задания.

Пример

Что сегодня приготовит Аня на ужин, если с работы она ушла в 20:15?

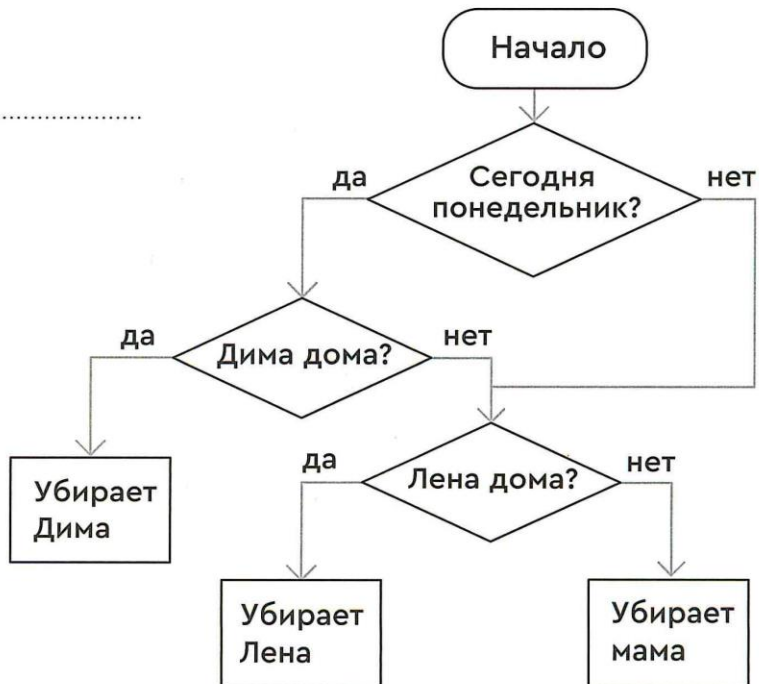
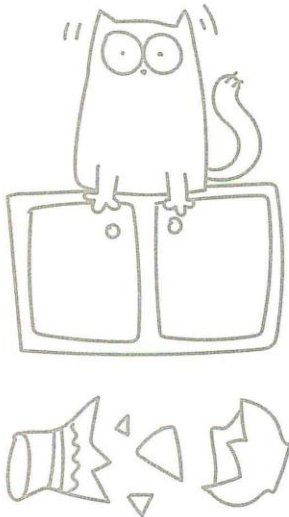
Ответ

Не будет готовить



1. Чья очередь убираться сегодня? Завтра вторник, Дима уехал к бабушке на каникулы, а Лена осталась дома готовиться к олимпиаде по информатике.

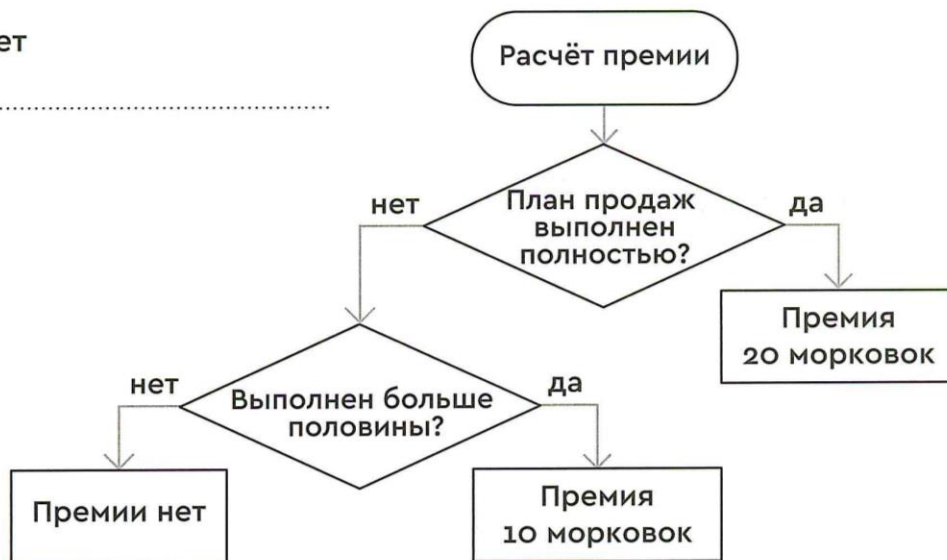
Ответ



2. Заяц Олег продает орехи белкам и за большие продажи получает премии. Получит ли Олег премию морковками за этот месяц? Он не выполнил план продаж: вместо 100 орехов продал только 80 штук.

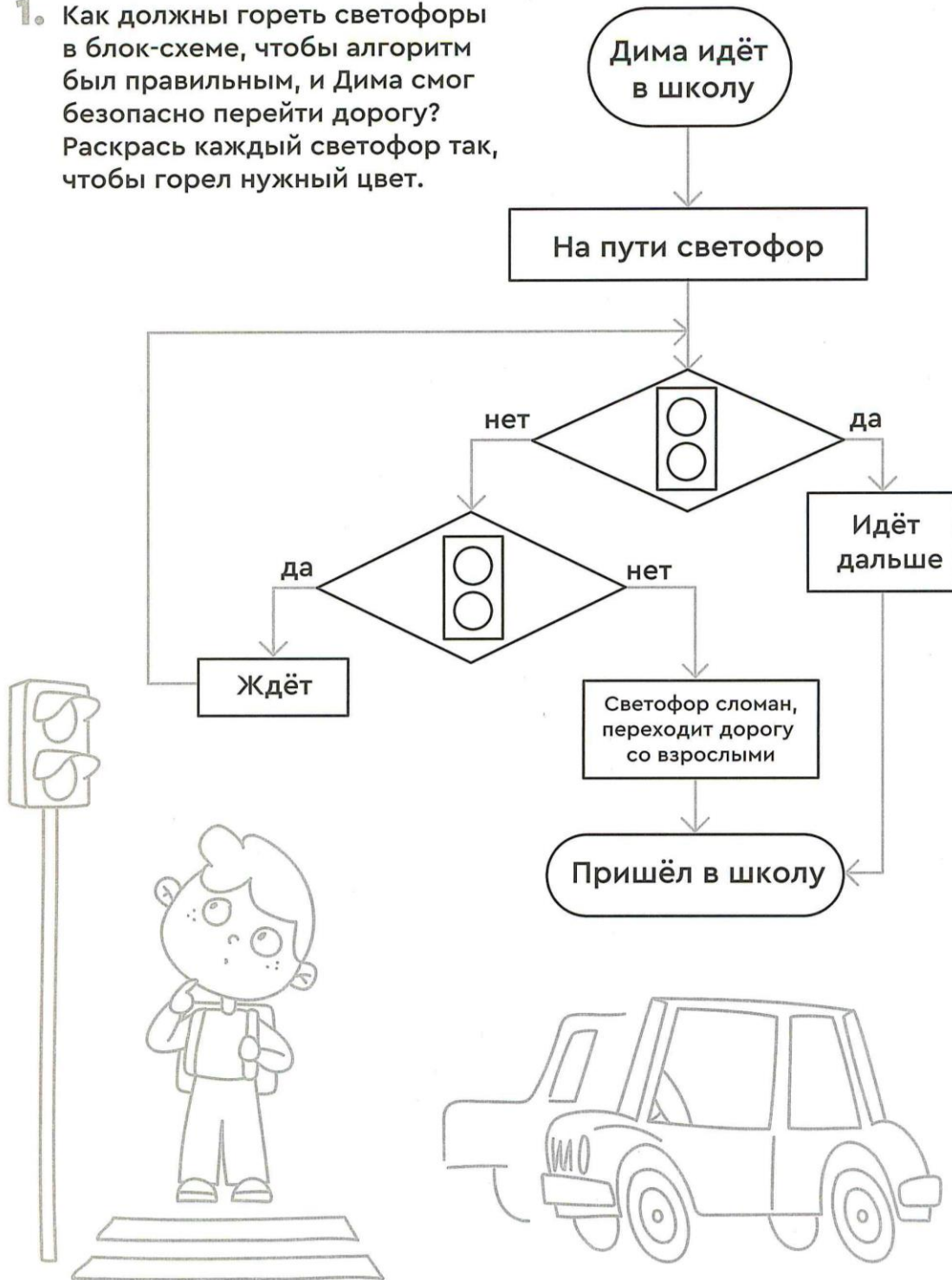
Ответ

.....

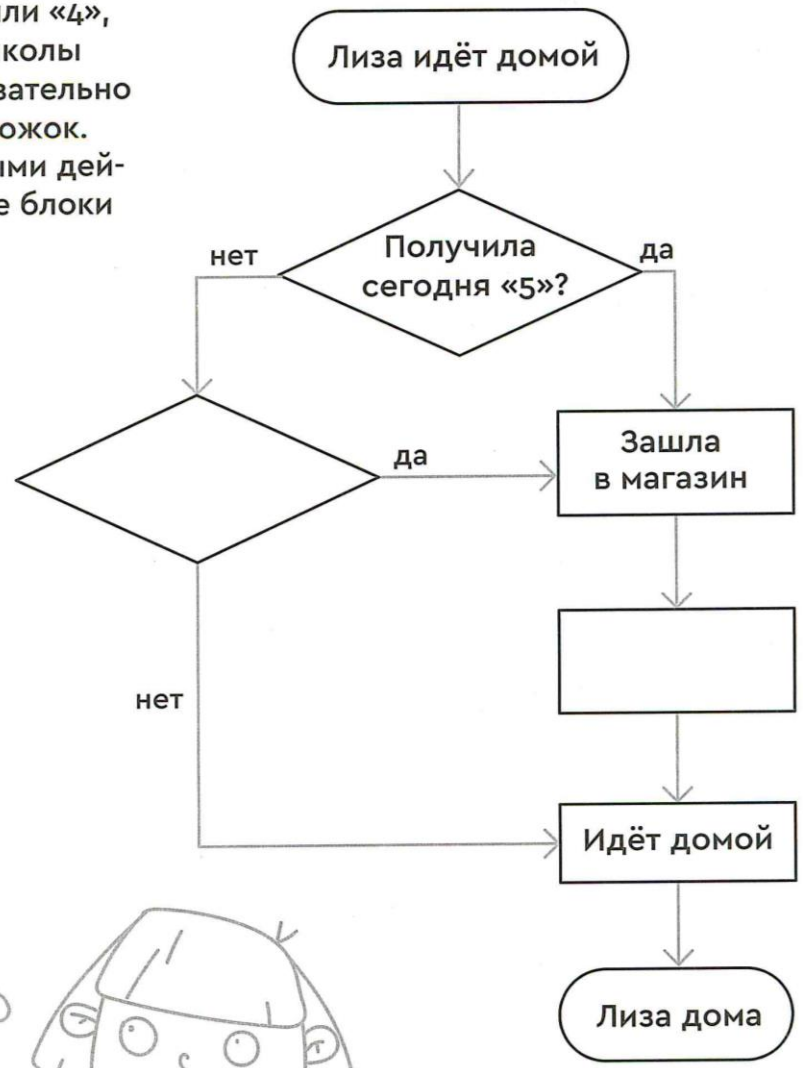


# Восстанови блок-схему

1. Как должны гореть светофоры в блок-схеме, чтобы алгоритм был правильным, и Дима смог безопасно перейти дорогу? Раскрась каждый светофор так, чтобы горел нужный цвет.

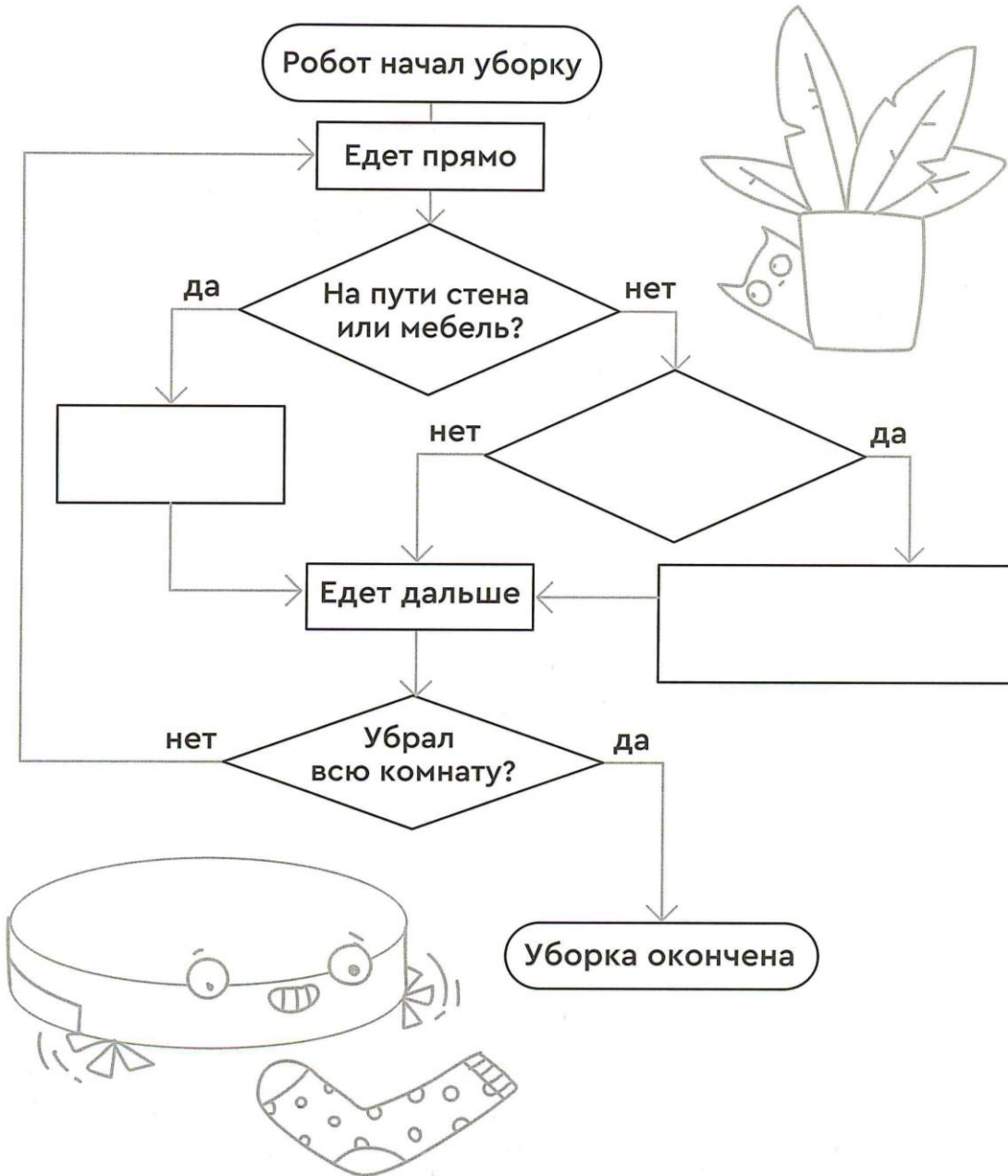


2. Если Лиза получит на уроках «5» или «4», то по пути из школы домой она обязательно купит себе пирожок. Заполни нужными действиями пустые блоки алгоритма.



# Восстанови блок-схему

1. Если робот-пылесос встретит на пути стену или мебель, то он повернёт на 90° и продолжит уборку. А если он встретит носок, то остановится на 1 минуту и запищит. Восстанови его алгоритм в блок-схеме.





2. В одном из трёх ящиков хранится зарядка для робота. Как запрограммировать робота, чтобы он сам смог её найти и зарядиться? Восстанови его алгоритм в блок-схеме.

